

Дополнительный регламент по игре «Домино»
для XVI Всероссийской смены «Юный математик» (2020 года).

1. Игроки каждой команды занимают 4 подряд идущих места от края (или по 2 в двух соседних рядах по особому указанию), согласно алгоритму рассадки, подготовленному оргкомитетом смены.
2. Для каждой команды приготовлен свой комплект задач, который будет поделён на 6 серий задач (2 серии – по 6 задач, 4 серии – по 4 задачи). Название серии определяется номером правой верхней (по «рубашке» - задней стороне комплекта) задачи (первая задача серии в протоколе). Все задачи одной серии в протоколе отмечаются одним и тем же цветом.
3. В начале игры всем командам выдаются случайным образом серии с задачами невысокой суммарной стоимости, затем каждая команда сама определяет свою стратегию выбора следующей серии.
4. Команда оформляет ответы на четвертинке стандартного тетрадного листа, разделённого на 4 или 6 частей, где каждая часть указана номером задачи с аналогичным расположением в листке с условиями задач.
5. На листке ответов на лицевой стороне команда пишет своё название по центру сверху, после чего делит листок на 4 или 6 требуемых частей. Задняя сторона («рубашка») листка ответов должна содержать логотип-эмблему команды (знак, неповторимый другими командами).
6. В листке ответов команда указывает ответы на все задачи серии, которые на её взгляд решены. По всем остальным задачам серии команда ставит прочерк, т.е. попытка состоялась, но ответа нет. В случае отсутствия прочерка жюри автоматически ставит по задаче 0 (при первой попытке).
7. Если по каким-то задачам серии команда получила 0 баллов (был неверный ответ или прочерк), то команда имеет возможность второй раз сдать ответ. Рядом с названием команда **крупным шрифтом указывает, что это 2-я попытка**. При этом должны быть указаны ответы (или прочерки) по всем задачам серии, по которым с первой попытки был сдан неверный ответ. Если по каким-то задачам серии с неверным начальным ответом во второй раз ответ сдан не был, то эти задачи полностью аннулируются, т.е. в протоколе отмечаются 0 с жёлтой карточкой.
8. Все вторые попытки должны быть осуществлены в назначаемый жюри отрезок времени (каждые 30-45 минут на это даётся 1 минута), о чём жюри сообщает дополнительно. При этом на каждом таком разрешении команда может сдать ответы максимум по двум сериям, а на последнем разрешении – только по одной серии, чтобы не затягивать время в конце игры. Сдача большого количества серий жёстко штрафуются.
9. Третья попытка сдать задачи серии штрафуются.
10. Для сдачи листка ответов представитель команды подходит к столам жюри, кладёт листок ответами вниз (логотипом вверх) справа (старшая лига – 9-11 класс) или слева (младшая лига – 6-8 класс) в стопку около ведущего игры.
11. В случае сдачи игроком ответов по серии **в первый раз** он отходит к соседнему столу (направо – старшая лига, налево – младшая), сообщает о сдаче задач предыдущей серии, после чего ему представитель жюри выдаёт следующую серию по желанию представителя команды. Член жюри в своём протоколе отмечает сдачу командой предыдущей серии и выдачу команде новой серии, чтобы не произошло случайного повтора с выбором серии. Игрок отправляется к команде, начинающей решать задачи новой серии. **При попытке получить новую серию после сдачи задач со второй попытки команда наказывается очень жёстким штрафом! Контроль за этим осуществляет член жюри, отвечающий за выдачу текстов.**
12. В процессе игры команда может листок с текстами задач разорвать только на 2 части. **Но пользоваться ножницами запрещается, чтобы случайно не нанести друг другу травмы!**
13. В процессе игры тексты всех полученных задач находятся у команды. Мусор не плодим, после себя оставляем чистый зал!

P.S. Это принципиально новая игра «Домино» со своей стратегией! Заранее обсудите свою стратегию, чтобы потом не оказаться командой, зависшей над какой-то одной сложной серией и не успевшей порешать большой комплект задач.

Желаем вам успеха!